

Actividad Hackathon

Durante **3 horas**, los alumnos deben organizarse en **equipos** para **resolver** un **reto**. Puede ser un **problema** real propuesto por una **empresa colaboradora** o un desafío planteado por el propio **centro**.

Objetivo

Resolver un reto real en tiempo limitado, desarrollando pensamiento crítico,

trabajo en equipo, prototipado rápido y habilidades de comunicación.

Materiales necesarios (aportados por nosotros):

- Plantillas y guías de trabajo.
- Kit de organización visual.
- Premios y diplomas.
- Apoyo al jurado si es necesario.

Participantes:

- Mínimo: 6 equipos
- Máximo: 20 equipos (5 alumnos por equipo)



Desarrollo:

- Presentación del reto: Se explica el desafío real a resolver, las bases del reto y los criterios de evaluación.
- Trabajo en equipo: Los alumnos se organizan en grupos y diseñan una solución creativa, útil y bien argumentada.
- Exposición de propuestas: Cada equipo presenta su idea en un pitch breve, claro y convincente ante el jurado.
- Entrega de premios: Se reconocen las mejores propuestas en distintas categorías para cerrar el evento con impacto.



Presupuesto

Dependerá del número de participantes. Para solicitar un presupuesto adaptado, escribe con los detalles al correo electrónico.

Contacto

Mario Aldama Martinez info.hackbil@gmail.com +34693338444 www.hackbil.es